3.2. Musterstudienp	lan St	udiengang Visuelle Kommur	nikation						
Modulbereiche		Projekt							
BACHELOR - LP		Entwurf und Konzeption	Fachspezifische Grundlagen	Künsterlische und ge- stalterische Grundlagen	Theorie und Geschichte	Entwurfswerkzeuge und -medien	Praxis	Präsentation und Dokumentation	
BA-Abschluss	8	22						4	1 26
		18 Gestalterische Abschluss- arbeit 4 BA-Kolloquium						Dokumentation & Präsentation der BA-Abshlussarbeit	
2. Studienabschnitt	7	22			6	2	2	2	2 34
2. Stauchabsennitt	,	18 Design Project 4 Kurzzeit-Projekt			4 Theoretische Abschlussarbeit 2 Theorie-Kolloquium	Mediabezogene Begleitung zum Entwurfsprojekt (Wahl- pflicht) oder Simulation von Interaktions- prozessen (Wahlpflicht)	Entrepreneurship + Betriebsgründung	Dokumentation & Präsentation	
	6	18	6		2	2	2		30
		Entwurfsprojekt	6 Interactive Media Kurs oder 6 Fotografie Kurs		Theorie (Wahlpflicht)	Mediabezogene Begleitung zum Entwurfsprojekt (Wahl- pflicht) oder Simulation von Interaktions- prozessen (Wahlpflicht)	Sprechen über		
	5	22	6		2	2			32
		18 Entwurfsprojekt 4 Kurzzeit-Projekt	6 Bewegtes Bild Kurs oder 6 Type Design Course*		Theorie (Wahlpflicht)	Mediabezogene Begleitung zum Entwurfsprojekt (Wahl- pflicht) oder Simulation von Interaktions- prozessen (Wahlpflicht)			
	4	18			2	4		2	2 26
		Einführung in die Projekt- arbeit: 6 Zeichnen 6 Visuelle Kommunication 6 Interaction Design			Theorie (Wahlpflicht)	2 Einführung in Programmier- techniken 2 Druckvorstufe		Dokumentation & Präsentation	
	3	24	4		2	2			32
		4 Schrift 2 Web Design Einführung in die Projektarbeit: 6 Räumliches Entwerfen - Ausstellungsgestaltung 6 Bewegtes Bild 6 Typografie	Geschichte der visuellen Kommunikation		Theorie (Wahlpflicht)	Digitales Layout			

	2		6	20	4				30
			Fachspezifische Grund- lagen	14 - Vertiefungskurse: 7 Zeichnen II 7 Visuell bildnerisches - Gestalten II 7 Plastisches Gestalten II 7 Räumliches Gestalten II 7 Anatomie/ Morphologie II 7 Grundlagen digitaler Medien II 7 Raum, Bild, Zeichen 6 Werkstattkurs II	Geschichte (Wahlpflicht)				
	1			24	6				30
künstlerische und gestalterische Grundlagen 1. Studienabschnitt				18 - Orientierungskurse: 3 Zeichnen I 3 Visuell bildnerisches - Gestalten I 3 Plastisches Gestalten I 3 Räumliches Gestalten I 3 Anatomie/ Morphologie I 3 Grundlagen digitaler Medien I 6 Werkstattkurs I	4 Geschichte (Wahlpflicht) 2 Grundlagen wissen- schaftliches Arbeiten				
		126	22	44	24	12	4	8	240